№	Наименование на дисциплината	Общо		Кредити
		Аудиторна заетост	Извънаудиторна заетост	
1	2	3	4	8
II.	**Избираеми учебни дисциплини (избират се дисциплини за 48 кредита)**			**48**
1	Въведение в предприемачеството	30	60	3
2	Въведение в мениджмънта	30	60	3
3	Мултимедийни системи - практикум	60	120	6
4	Системи за компютърна алгебра	60	120	6
5	Числени методи	60	120	6
6	Семантика на езиците за програмиране	60	120	6
7	Векторна графика	60	120	6
8	Растерна графика	60	120	6
9	Програмиране с PHP	60	120	6
10	Уеб услуги и облачни технологии	60	120	6
11	JavaScript технологии	60	120	6
12	Социален софтуер	60	120	6
13	Вградени системи	60	120	6
14	Разработка на компютърни игри	60	120	6
15	Управление на бизнес процеси и човешки ресурси - практикум	60	120	6
16	Мрежово програмиране с Java	60	120	6
17	Администриране на компютърни мрежи	60	120	6
18	Разработка на мобилни приложения	60	120	6
19	2D компютърно проектиране	60	120	6
20	3D моделиране	60	120	6
21	Измерително-изчислителни системи	60	120	6
22	Логическо управление	60	120	6
23	Програмируеми логически контролери	60	120	6
24	Индустриални компютърни системи	60	120	6

25	Бизнес системи и технологии за управление на знанието	60	120	6
26	Колективна интелигентност	60	120	6